

Ersatzbeschaffung Albert-Schweitzer-Schule		Funktionale Ausschreibung Spielgerätekombination			Name Bieter 1: _____				
Wirtschaftlichkeit 50%		Abweichung Angebot / Günstigstes Angebot in %				Max. Punktzahl	Erreichte Punktzahl	Prozentualer Anteil Gesamtwertung	Erreichte Punktzahl/ Prozentualer Anteil
Budgetüberschreitung = Keine Wertung / Gesamtwertung = 0 Punkte		Summe niedrigster Bieter	Angebotssumme Bieter	Prozentuale Abweichung Angebot/ Günstigstes Angebot		Max. Punktzahl	Erreichte Punktzahl (Max. Punktzahl / niedrigstes Angebot x Angebot Bieter)	Prozentualer Anteil	Erreichte Punktzahl x Prozentualer Anteil
	Budget: 37.000,- € (brutto) (inkl. Lieferung und Montage)	1,00 €	1,00 €	0,000		12,00	12,000	50%	6,000
Gestaltung 12%		Punktwertung			Bemerkungen	Punktzahl Einzelwertung	Erreichte Punktzahl	Gewichtung Kriterium	Erreichte Punktzahl/ Prozentualer Anteil
	Einzelwertungen	0 = Unterdurchschnittlich	6 = erfüllt / Durchschnitt	12 = überdurchschnittlich	Bemerkungen zur Entscheidung	vergebene Punktzahl je Einzelwertung	Erreichte Punktzahl	Prozentualer Anteil	Erreichte Punktzahl x Prozentualer Anteil
	Design	Kein stimmiges, individuelles Design und/oder nicht passend zum Umfeld/Aufgabe und/oder kein ausreichender gestalterischer Zusammenhang zur Lage	stimmiges, individuelles Design passend zur Lage/Aufgabe	Überdurchschnittliches, individuelles und besonders stimmiges Design und passend zur Lage/Aufgabe		6	8,00	12%	0,96
	Originalität	kein Unikat und/oder nicht passend zur Lage/ Aufgabe	Unikat passend zur Lage/ Aufgabe	Überdurchschnittliches, originelles Unikat und passend zur Lage/ Aufgabe		6			
	Farbkonzept	kein stimmiges Farbkonzept und/oder nicht passend zur Lage/ Aufgabe	stimmiges Farbkonzept passend zur Lage/ Aufgabe	Überdurchschnittliches, besonderes und differenziertes Farbkonzept und passend zur Lage/ Aufgabe		12			
Spielwert 18%, Spielbereich 1		Punktwertung			Bemerkungen	Punktzahl Einzelwertung	Erreichte Punktzahl Durchschnitt	Gewichtung Kriterium	Erreichte Punktzahl/ Prozentualer Anteil
	Einzelwertungen	0 = Unterdurchschnittlich	6 = erfüllt / Durchschnitt	12 = überdurchschnittlich	Bemerkungen zur Entscheidung	vergebene Punktzahl je Einzelwertung	Erreichte durchschnittliche Punktzahl	Prozentualer Anteil	Erreichte Punktzahl x Prozentualer Anteil
	Spielfunktion						12,00	18%	2,16
	Rutsche (Variationen: z.B. für ältere und jüngere Kinder, Variation in Länge und Breite, Rutschstange, etc.)	nicht vorhanden	vorhanden	mehrfach und in Variationen vorhanden		12			
	Klettermöglichkeiten (Variationen, Kletterwand, Tau, Stangen, Leiter, Rampe, Netz)	nicht vorhanden	vorhanden	mehrfach und in Variationen vorhanden		12			
	Balanciemöglichkeit	nicht vorhanden	vorhanden	mehrfach und in Variationen vorhanden		12			
	Ausguck/ Platz zum Verweilen und Rollenspiel	nicht vorhanden	vorhanden	mehrfach und in Variationen vorhanden		12			
	Möglichkeit auch für Kleinkinder zum Hinauf- und Hinunterklettern (z.B. kleine Rampe, Stufen etc.) mit Ausguck oben/und kleiner Rutsche	nicht vorhanden	vorhanden	mehrfach und in Variationen vorhanden		12			
	Erlebnisdichte								
	Anzahl der angebotenen Bewegungsabläufe / Funktionen	< 4	4 - 7	> 7		12			
Raumaufteilung		2-dimensional	3-dimensional	3-dimensional mit Verschachtelungen		12			
Garantieleistungen 15%		Punktwertung			Bemerkungen	Punktzahl Einzelwertung			
	Einzelwertungen	0 = Unterdurchschnittlich	6 = erfüllt / Durchschnitt	12 = überdurchschnittlich	Bemerkungen zur Entscheidung	vergebene Punktzahl je Einzelwertung	Erreichte Punktzahl Durchschnitt	Gewichtung Kriterium	Erreichte Punktzahl/ Prozentualer Anteil
	Dauer - Standpfosten	bis 10 Jahre	bis 15 Jahre	15 Jahre und darüber		12	Erreichte durchschnittliche Punktzahl	Prozentualer Anteil	Erreichte Punktzahl x Prozentualer Anteil
	Dauer - Verschleißteile	keine Garantie	bis 4 Jahre	5 Jahre und darüber		0			
	Leistungsumfang	eingeschränkter Ersatz	Ersatz schadhafter Teile	Ersatz incl. Austausch / Montage		6			
	Einsatzverfügbarkeit	bis 10 Jahre	bis 15 Jahre	über 15 Jahre		6			
Zwischenwert 1									9,92

Spielwert 5%, Spielbereich 2		Punktwertung			Bemerkungen	Punktzahl Einzelwertung	Erreichte Punktzahl Durchschnitt	Gewichtung Kriterium	Erreichte Punktzahl/ Prozentualer Anteil
	Einzelwertungen	0 = Unterdurchschnittlich	6 = erfüllt / Durchschnitt	12 = überdurchschnittlich	Bemerkungen zur Entscheidung	vergebene Punktzahl je Einzelwertung	Erreichte durchschnittliche Punktzahl	Prozentualer Anteil	Erreichte Punktzahl x Prozentualer Anteil
	Spielfunktion						12,00	5%	0,60
	Rutsche (Variationen: z.B. für ältere und jüngere Kinder, Variation in Länge und Breite, Rutschstange, etc.)	nicht vorhanden	vorhanden	mehrfach und in Variationen vorhanden		12			
	Klettermöglichkeiten (Variationen, Kletterwand, Tau, Stangen, Leiter, Rampe, Netz)	nicht vorhanden	vorhanden	mehrfach und in Variationen vorhanden		12			
	Erlebnisdichte								
	Anzahl der angebotenen Bewegungsalternativen / Funktionen	< 2	3-4	> 4		12			
	Raumaufteilung	2-dimensional	3-dimensional	3-dimensional mit Verschachtelungen		12			
Garantieleistungen bei Abweichung zu Spielbereich 1		Punktwertung			Bemerkungen	Punktzahl Einzelwertung	Erreichte Punktzahl Durchschnitt	Gewichtung Kriterium	Erreichte Punktzahl/ Prozentualer Anteil
bei schlechteren Garantieleistungen wird der Wert	Einzelwertungen	0 = Unterdurchschnittlich	6 = erfüllt / Durchschnitt	12 = überdurchschnittlich	Bemerkungen zur Entscheidung	vergebene Punktzahl je Einzelwertung			
prozentualer Anteil vom Punktedurchschnitt der	Dauer - Standpfosten	bis 10 Jahre	bis 15 Jahre	15 Jahre und darüber		6			
15 % Garantiebewertung Spielbereich 1 abgezogen	Dauer - Verschleißteile	keine Garantie	bis 4 Jahre	5 Jahre und darüber		0			
bessere und identische Garantieleistungen führen hinsichtlich Wertigkeit zu keiner Verbesserung	Leistungsumfang	eingeschränkter Ersatz	Ersatz schadhafter Teile	Ersatz incl. Austausch / Montage		6			
	Einsatzverfügbarkeit	bis 10 Jahre	bis 15 Jahre	über 15 Jahre		6	4,50	15%	0,67
Zwischenwert 1							0,60		

Zwischenwert 1	9,92
Zwischenwert 2	0,60

Gesamtwertung : 10,52

ibb Stadt Ibbenbüren
Der Bürgermeister

Durchschnittspunktwerte Spielbereiche 2 ist kleiner Durchschnittspunktwert Spielbereich 1 = Punktabzug des schlechteren Prozentualen Anteil an Durchschnittspunktzahl Spielbereich 1 und Einfluss auf Gesamtpunkung